

Patch per **Blade of Darkness**

COMPAGNIA	<u>Rebel Act</u>
DIMENSIONI	2.07 MB
DATA	4/5/2001

Migliorie apportate:

- Poteva sporadicamente capitare che il gioco tornasse a Windows subito dopo essere stato lanciato.
- Eliminato l'errore "Player1 not declared in pj.py" [wow, un errore di Python, ndSG] all'inizio del giuoco.
- Blade non andrà più in crash quando si premono i tasti Escape o F1.
- Ora il suono quadrifonico è supportato.
- Migliorata la stabilità del gioco.
- Non bomberà più se si cerca di salvare il gioco durante un filmato, e neanche durante il combattimento contro Dal Gurak .
- Prima gli screenshot sotto Direct 3D (D3d.dll) erano tutti blu.
- Ora si potrà cambiare risoluzione senza problemi.
- Sistemati vari difetti di salvataggio/caricamento.
- Ora si può controllare meglio la telecamera quando è molto vicina al personaggio.
- Risolti i problemi di caricamento quando era stata specificata l'opzione -nosound.
- Risolti i problemi legati al caricamento di una partita proprio mentre si stava precipitando mortalmente.
- Problemi durante il "colpo mortale" (killing blow), legati al passaggio a un livello superiore al ventesimo.
- Migliorati i driver Glide per le schede Voodoo 1-2 (r3Dfx Voodoo 1-2.dll).